



WEDSTRIJDREGLEMENT PERSOONLIJKE KAMPIOENSCHAPPEN (WRPK)

INHOUDSOPGAVE

BEGRIPPENLIJST	3
HOOFDSTUK 1. ALGEMEEN	4
Art. 1.1. Algemeen	4
Art. 1.2. Spelsoorten	4
Art. 1.3. Partijpunten	5
Art. 1.4. Carambolepunten	5
Art. 1.5. Partijpunten of carambolepunten	5
Art. 1.6. Voortijdig beëindigen van een wedstrijd door een speler	5
Art. 1.7. PK-onderdelen	6
Art. 1.8. Moyennes	6
Art. 1.9. Directe promotie; promotie op verzoek	7
Art. 1.10. Recht op inschrijven voor een PK	7
Art. 1.11. Wijzigen speelsterkte	8
Art. 1.12. Maatregelen van orde; sancties; administratief verzuim	8
Art. 1.13. Zaalnormen; voorzieningen	8
Art. 1.14. Uitkomen voor meer dan één vereniging	8
Art. 1.15. Arbiters	8
Art. 1.16. Schrijvers	8
Art. 1.17. Gesloten seizoen; verboden speeldagen; aanvangstijdstippen van wedstrijden	8
Art. 1.18. Aanvragen voor het organiseren van een nationale finale	9
Art. 1.19. Verplichtingen voor organisatoren van een finale	9
Art. 1.20. Verplichtingen voor spelers en arbiters bij een finale	9
HOOFDSTUK 2. VOORWEDSTRIJDEN	10
Art. 2.1. Algemeen	10
Art. 2.2. Indeling van voorwedstrijden	10
Art. 2.3. Organisatie van een voorwedstrijd	10
Art. 2.4. Vaststelling van de plaatsingslijst na een voorwedstrijd bij gebruik van partijpunten	11
Art. 2.5. Vaststelling van de plaatsingslijst na een voorwedstrijd bij gebruik van carambolepunten	11
Art. 2.6. Plaatsing voor een finale	12
HOOFDSTUK 3. DISTRICTSKAMPIOENSCHAPPEN	13
Art. 3.1. Organisatie	13
Art. 3.2. Districtswedstrijdkalender	13
Art. 3.3. Organisatie en eindrangschikking van een finale	13
Art. 3.4. Publicatie resultaten	14
Art. 3.5. Districtsranglijst	15
Art. 3.6. Overige bepalingen kampioenschappen	15
HOOFDSTUK 4. GEWESTELIJKE KAMPIOENSCHAPPEN	16
Art. 4.1. Organisatie	16
Art. 4.2. Gewestelijk wedstrijdkalender	16
Art. 4.3. Finales van gewestelijke kampioenschappen	16

Wedstrijdreglement Persoonlijke Kampioenschappen (WRPK)

HOOFDSTUK 5.	NATIONALE KAMPIOENSCHAPPEN	18
Art. 5.1.	Organisatie.....	18
Art. 5.2.	Nationale ranglijst.....	18
HOOFDSTUK 6.	SLOTBEPALINGEN.....	19
Art. 6.1.	Geschillen	19
Art. 6.2.	Onvoorziene gevallen.....	19
Art. 6.3.	Inwerkingtreding van dit WRPK.....	19
AANHANGSEL A.	Systeem De Bruijn.....	20
AANHANGSEL B.	Spelsoorten en klassen	22
AANHANGSEL C.	Intervaltabellen.....	23
AANHANGSEL D.	Overgangstabellen tussen spelsoorten	24

BEGRIPPENLIJST

KVC	KNBB Vereniging Carambole.
WCB	Wedstrijdzaken Commissie Breedtesport.
WCK	Wedstrijdzaken Commissie Kader libre band kleine tafel nationaal
lid	Een natuurlijk persoon die het lidmaatschap van de KVC heeft verworven.
PK	Persoonlijk Kampioenschap.
Officiële wedstrijd	Een door of namens de KVC georganiseerde wedstrijd, zoals een voorwedstrijd, een districtsfinale, een gewestelijke finale en nationale finale. Ook wedstrijden in de landscompetitie zijn officieel.
PK-onderdeel	De weg naar een Nederlands kampioenschap kan bestaan uit de volgende cyclus van wedstrijden (onderdelen): Voorwedstrijd – Districtsfinale – Gewestelijke finale – Nationale finale.
Voorwedstrijd	Onderdeel van een kampioenschap om de deelnemers aan de finale van dat kampioenschap te kunnen aanwijzen. Voorwedstrijden worden georganiseerd indien het aantal inschrijvingen voor deelname aan kampioenschappen groter is dan het gewenste aantal deelnemers aan de finale.
Moyenne	Het moyenne geeft de speelsterkte aan van een speler: aantal gemaakte caramboles gedeeld door het daarvoor benodigde aantal beurten, naar beneden afgerond op 3 decimalen. Hierna volgen enige specifieke moyennes.
Algemeen moyenne	Totaal aantal gemaakte caramboles gedeeld door het totale aantal beurten van een speler over meerdere partijen. Bv. een algemeen moyenne van een PK-onderdeel, of een algemeen moyenne over een heel seizoen.
Eindmoyenne van een seizoen	Het algemeen moyenne van een speler in een spelsoort over alle in dat seizoen binnen de KNBB (PK en/of competitie) gespeelde partijen in de betreffende spelsoort.
Aanvangsmoyenne van een seizoen	Het moyenne waarmee een speler een seizoen aanvangt, in alle PK's en competities waarin hij in de betreffende spelsoort deelneemt.
Startmoyenne	Het moyenne waarmee een speler een PK-onderdeel ingaat.
Officieel moyenne	Een eindmoyenne behaald in een binnen de KNBB georganiseerde PK of competitie, waarbij ten minste 4 partijen zijn gespeeld. Dit moyenne blijft geldig totdat een nieuw officieel moyenne is vastgesteld, maar niet langer dan 2 jaar.
Niet-officieel moyenne, NO-speler	Een aanvangsmoyenne dat niet afkomstig is van een officieel eindmoyenne van de afgelopen twee seizoenen. De betreffende speler wordt een NO-speler genoemd.

HOOFDSTUK 1. ALGEMEEN

Art. 1.1. Algemeen

Dit Wedstrijdreglement Persoonlijke Kampioenschappen (**WRPK**) is van toepassing op alle door of namens de KNBB Vereniging Carambole (**KVC**) te organiseren persoonlijke kampioenschappen van het Avondbiljarten. Dit reglement is uitgegeven door de Carambole Reglementen Commissie (**CRC**) onder auspiciën van de Wedstrijdzaken Commissie Breedtesport (**WCB**).

Dit reglement is daarnaast de basis voor andere PK reglementen, zoals voor het Dagbiljarten, Damesbiljarten, Jeugdbiljarten, Rolstoelbiljarten, en voor PK's met nationale inschrijving, zowel op de kleine tafel ('WRPK nationaal', uitgegeven door en onder auspiciën van de 'Wedstrijdzaken Commissie Kader libre band kleine tafel nationaal' (**WCK**)), als voor Topsport PK's.

Een persoonlijk kampioenschap (PK) is ingericht naar de structuur van de KVC: in algemene zin begint een PK op districtsniveau. Uit de districtsfinale worden een of meer spelers afgevaardigd naar de gewestelijke finale. De gewestelijke kampioenen plaatsen zich vervolgens voor de nationale finale.

Er worden PK's georganiseerd voor diverse spelsoorten (zie volgend artikel) in diverse klassen.

Afhankelijk van spelsoort en klasse begint een PK op districtsniveau, op gewestelijk niveau of op nationaal niveau. Voor sommige spelsoorten en klassen zijn aanvullende reglementen opgesteld.

N.B. Voorheen werden PK-klassen op districtsniveau imperatieve PK's genoemd, PK's op gewestelijk niveau semi-imperatieve of districtoverstijgende PK's, en nationale PK's werden niet-imperatieve PK's genoemd.

Districten mogen alleen na verkregen toestemming van de WCB (breedtesport@knbb-carambole.nl) op districtsniveau afwijken van dit reglement. Bij ongeoorloofde afwijkingen kan een district uitgesloten worden van vervolg in het gewest.

Art. 1.2. Spelsoorten

De KVC onderscheidt voor de PK's de volgende spelsoorten:

- Libre-klein
- Libre-groot
- Bandstoten-klein
- Bandstoten-groot
- Driebanden-klein
- Driebanden-groot
- Kader 38/2
- Kader 57/2
- Ankerkader 38/2
- Ankerkader 57/2
- Ankerkader 47/2
- Ankerkader 71/2

Zie het Spel- en Arbitragereglement (SAR) voor de spelregels voor elke spelsoort.

In AANHANGSEL B staan de spelsoorten en de daarin gedefinieerde PK-klassen **binnen de Breedtesport**.

Het KVC-bestuur heeft voor (vrijwel) alle klassen een maximaal aantal te spelen beurten ingesteld die geldt voor voorwedstrijden en finales. Districten mogen hiervan afwijken en zonder beurtenlimiet spelen of een andere beurtenlimiet aanhouden. Op gewestelijk en nationaal niveau gelden de limieten zoals aangegeven in AANHANGSEL B.

Het KVC-bestuur heeft voor bepaalde spelsoorten en klassen intervallen vastgesteld, zie AANHANGSEL C.

Art. 1.3. Partijpunten

1. In het partijpuntensysteem worden aan een deelnemer toegekend:
 - voor een gewonnen partij 2 partijpunten;
 - voor een gelijk geëindigde partij, indien beide spelers in de eerste en enige beurt van de partij het vastgestelde aantal caramboles hebben gemaakt, 2 partijpunten;
 - voor een gelijk geëindigde partij, indien twee of meer beurten zijn gebruikt, 1 partijpunt;
 - voor een verloren partij, 0 partijpunten;
2. Indien door overmacht of door het bereiken van de beurtenlimiet een partij voortijdig moet worden beëindigd, dan wordt de speler die procentueel (naar beneden afgerond (afgekapt) op 3 decimalen) de meeste caramboles heeft gemaakt tot winnaar verklaard. Is het procentueel gemaakte aantal caramboles voor beide spelers gelijk, dan wordt de partij beschouwd als gelijk geëindigd.
 - In geval van overmacht krijgt de winnaar 2 punten en de verliezer 0 punten; bij remise krijgen beide spelers 1 punt.
 - In geval van het bereiken van de beurtenlimiet zonder dat een van de spelers zijn aantal caramboles heeft gehaald krijgt de winnaar 1 punt, de verliezer 0 punten, en bij remise beide spelers 1 punt.
3. Indien een arbiter door het toepassen van een reglementaire bepaling een partij voortijdig beëindigt en daarbij één van de spelers tot verliezer verklaart, dan worden de partijpunten overeenkomstig toegekend: 2 punten voor de winnaar en 0 punten voor de verliezer.

Art. 1.4. Carambolepunten

1. In het carambolepuntensysteem (ook wel het Belgische systeem genoemd) krijgt elke speler 1 punt voor elke volle 10% van de te behalen caramboles. Anders gezegd: elke speler krijgt 1/10 van het carambolepercentage aan punten, naar beneden afgerond (afgekapt) op een geheel aantal punten.
Voorbeeld: een speler moet 70 caramboles maken, dus 1 punt voor elke (volle) 7 behaalde caramboles. Hij maakt er slechts 50 (doordat zijn tegenstander uit is, of wegens het bereiken van de beurtenlimiet). Zijn carambolepercentage is 71,428%, dus 7 punten. Bij 49 caramboles krijgt deze speler ook 7 punten, maar bij 48 caramboles 6 punten.
2. Bij winst binnen of op de beurtenlimiet krijgt de winnaar 1 bonuspunt. Bij remise of winst 'buiten de beurtenlimiet' (d.w.z. geen van de spelers heeft zijn aantal te maken caramboles bereikt) worden geen bonuspunten toegekend.
3. Indien een arbiter door het toepassen van een reglementaire bepaling een partij voortijdig beëindigt en daarbij één van de spelers tot verliezer verklaart, dan worden de partijpunten overeenkomstig toegekend: 10 punten voor de winnaar en 0 punten voor de verliezer.
4. Indien beide spelers in de eerste en enige beurt van de partij het vastgestelde aantal caramboles hebben gemaakt, dan krijgen beide spelers 11 punten.
5. Let wel: remise is in het carambolepuntensysteem een ruimer begrip dan in het partijpuntensysteem.
Voorbeeld: 2 spelers moeten allebei 70 caramboles maken. Na het bereiken van de beurtenlimiet staat het 54 – 51. In het partijpuntensysteem heeft de eerste speler een hoger carambolepercentage en wint dus, zij het buiten de beurtenlimiet, resultaat in partijpunten: 1-0.
In het carambolepuntensysteem hebben beiden 7 carambolepunten, uitslag 7-7.

Art. 1.5. Partijpunten of carambolepunten

In klassen waar met vaste aantallen wordt gespeeld wordt het partijpuntensysteem gebruikt, in klassen waar met intervallen wordt gespeeld wordt het carambolepuntensysteem gebruikt.

Op districtsniveau (districtsvoorwedstrijden en districtsfinales) mag een district kiezen welk systeem wordt gebruikt.

Art. 1.6. Voortijdig beëindigen van een wedstrijd door een speler

Indien een deelnemer een voorwedstrijd van een kampioenschap voortijdig moet beëindigen, dan moeten de resultaten van de door deze deelnemer reeds gespeelde partijen worden geannuleerd en een nieuw

speelrooster worden vastgesteld. De organiserende wedstrijdleader kan echter ook besluiten om de resultaten van de gespeelde partijen te handhaven en het speelschema zodanig aan te passen dat alle overige spelers het vereiste, door het district bepaalde aantal partijen spelen.

Indien een deelnemer een finale van een kampioenschap voortijdig moet beëindigen, dan worden de resultaten van de door deze deelnemer reeds gespeelde partijen geannuleerd en wordt het speelrooster met de overige spelers uitgespeeld.

Art. 1.7. PK-onderdelen

De weg naar een Nederlands kampioenschap kan bestaan uit de volgende onderdelen:

Voorwedstrijd – Districtsfinale – Gewestelijke finale – Nationale finale.

Art. 1.8. Moyennes

1. Met ingang van seizoen 2025-2026 wordt voor een speler per spelsoort landelijk één eindmoyenne vastgesteld, gebaseerd op alle binnen de KNBB PK's en competities in het betreffende seizoen gespeelde partijen, inclusief partijen gespeeld bij Dames, Jeugd en (voor Driebanden-groot) de partijen gespeeld in competities en beker van de Sectie Driebanden.

Toelichting: ook partijen gespeeld in play-offs na een districtsrunde van een competitie, en de partijen gespeeld in de gewestelijke ronde en de finale van de Landscompetitie worden meegenomen. Kortom, alle partijen die binnen de KNBB in Livescore en/of Biljartpoint zijn geregistreerd.

De landelijke eindmoyennes worden centraal vastgesteld en in Biljartpoint en Livescore opgenomen als aanvangsmoyenne voor het nieuwe seizoen.

Als een speler in het hele seizoen in totaal geen 4 partijen in de betreffende spelsoort heeft gespeeld, dan heeft deze speler geen officieel eindmoyenne van dit seizoen.

2. Heeft een speler in een van de laatste 2 seizoenen ten minste 4 partijen gespeeld, dan is het aanvangsmoyenne voor de nieuwe competitie het eindmoyenne van het laatste seizoen waarin hij/zij ten minste 4 partijen heeft gespeeld. Dit aanvangsmoyenne is dan een officieel aanvangsmoyenne. Heeft een speler in de laatste 2 seizoenen niet of minder dan 4 partijen per seizoen gespeeld, dan is het aanvangsmoyenne voor de nieuwe competitie het eindmoyenne van het meest recente seizoen waarin hij/zij gespeeld heeft. Dit aanvangsmoyenne is dan een niet-officieel aanvangsmoyenne. Is geen enkele van bovenstaande moyennes bekend, dan moet een moyenne bepaald worden uit testpartijen of door de wedstrijdleader van de vereniging worden aangeleverd. Ook dat is dan een niet-officieel aanvangsmoyenne.

In dit reglement wordt met "NO-speler" bedoeld: een speler met een niet-officieel aanvangsmoyenne.

De wedstrijdleader van het district kan desgewenst een aanvangsmoyenne naar redelijkheid aanpassen, zie ook Art. 1.9.

3. Het aanvangsmoyenne voor het nieuwe seizoen bepaalt in welke klasse de speler dat seizoen speelt. Dat kan een hogere (promotie) of lagere (degradatie) klasse zijn dan in het vorige seizoen.
4. Het **startmoyenne** van een PK-onderdeel wordt als volgt bepaald:
 - Het startmoyenne van het eerste te spelen onderdeel van de PK-cyclus is gelijk aan het aanvangsmoyenne van het seizoen, maar ten minste gelijk aan de ondergrens van de klasse. Met name voor spelers in de laagste klasse, die een aanvangsmoyenne hebben onder de ondergrens van het laagste interval: deze spelers krijgen als startmoyenne deze ondergrens van het laagste interval. Hun moyennepercentage en hun vervolgmoyenne worden dus berekend t.o.v. deze ondergrens. Voorgaande geldt ook voor spelers die een klasse hoger willen spelen dan hun aanvangsmoyenne aangeeft: hun startmoyenne wordt bepaald op de ondergrens van de hogere klasse.
 - Na elk onderdeel wordt het startmoyenne voor het volgende onderdeel als volgt bepaald:
 - Voor de klassen waar met vaste aantallen caramboles wordt gespeeld is het startmoyenne gelijk aan het gespeelde algemeen moyenne van het vorige onderdeel.

- Voor de klassen waar met intervallen wordt gespeeld wordt een **vervolgmoyenne** bepaald als het gemiddelde van het startmoyenne en het gespeelde algemeen moyenne, maar niet lager dan het startmoyenne. Anders gezegd:
 - als het algemeen moyenne hoger is dan het startmoyenne, dan is het vervolgmoyenne gelijk aan het gemiddelde van deze twee moyennes;
 - anders is het vervolgmoyenne gelijk aan het startmoyenne.
- Bij een NO-speler wordt er in het eerste onderdeel niet gemiddeld: het vervolgmoyenne is gelijk aan het hoogste van het startmoyenne en het gespeelde algemeen moyenne. In volgende onderdelen wordt het vervolgmoyenne verder berekend als boven omschreven.

Dit vervolgmoyenne wordt vervolgens gebruikt als startmoyenne voor het volgende onderdeel.

5. Het **moyennepercentage** wordt als volgt berekend:
algemeen moyenne gedeeld door het startmoyenne, maal 100%, naar beneden afgerond (afgekapt) op 3 decimalen. Bij een NO-speler is het moyennepercentage in het eerste onderdeel niet hoger dan 100%.
6. De **partijlengte** voor klassen waar met intervallen wordt gespeeld wordt bepaald aan de hand van het (nieuwe) startmoyenne en de intervaltabellen uit AANHANGSEL C.

Art. 1.9. Directe promotie; promotie op verzoek

1. Een speler die in het eerste onderdeel van een PK een algemeen moyenne behaalt dat 20% of meer boven de bovengrens van de klasse ligt, promoveert direct naar de bij dat moyenne behorende klasse en mag de PK in de huidige klasse niet vervolgen.
Een speler die in een volgend onderdeel van een PK een algemeen moyenne behaalt dat 40% of meer boven de bovengrens van de klasse ligt, mag de PK in de huidige klasse niet vervolgen.
2. Voor een NO-speler geldt deze 20% regel niet: een NO-speler die in het eerste onderdeel van een PK een algemeen moyenne behaalt gelijk of boven de bovengrens van de klasse, promoveert direct naar de bij het gespeelde algemeen moyenne behorende klasse en mag de PK in de huidige klasse niet vervolgen;

In beide gevallen spreken we van een **verplichte directe promotie**.

3. Realiseert een speler in enig PK-onderdeel een algemeen moyenne dat gelijk is of hoger dan de bovengrens van de klasse, dan kan die speler de districtswedstrijdleader verzoeken om op basis van dat moyenne te promoveren. We spreken dan van **promotie op verzoek**. Betreft het een verzoek binnen 2 dagen na de voorwedstrijd in de districtsrunde, dan kan de speler verzoeken om een **directe promotie op verzoek**. De speler ziet dan af van vervolg in de huidige klasse.
4. Bij een directe promotie (verplicht of op verzoek) kan de betreffende speler – indien het wedstrijdrooster dat toelaat – zich datzelfde seizoen inschrijven voor de betreffende hogere klasse. Het aanvangsmoyenne in die klasse is gelijk aan het moyenne waarmee de speler direct promoveerde.

Art. 1.10. Recht op inschrijven voor een PK

Ieder lid, aangesloten bij de KVC, dat bij de aanvang van het seizoen 16 jaar of ouder is, heeft het recht om deel te nemen aan een PK, mits:

- hem dat recht niet door een geldige straf of door een besluit van het KVC-bestuur is ontnomen;
- zijn naam is opgenomen in een desbetreffende ranglijst en uit de vermelding bij zijn naam blijkt dat hij voor dat kampioenschap mag inschrijven.

Het KVC-bestuur kan ontheffing verlenen aan spelers jonger dan 16 jaar als zij meent dat daartoe aanleiding bestaat en de ouders of voogd(en) van het desbetreffende lid hiertegen geen bezwaar heeft (hebben).

Inschrijving voor PK's op districts- en gewestelijk niveau gebeurt bij het district.

Art. 1.11. Wijzigen speelsterkte

De districtswedstrijdleader PK is verantwoordelijk voor de juiste inschrijvingen. Hij kan het PK aanvangsmoyenne van een speler aanpassen als dit moyenne naar zijn oordeel niet overeenkomt met de huidige speelsterkte van de speler.

Een speler is er zelf ook verantwoordelijk voor dat hij in de juiste klasse wordt ingeschreven. Als een speler in een veel te lage klasse blijkt te zijn ingedeeld, dan kan de wedstrijdleiding de speler uitsluiten van verdere deelname in deze klasse.

Art. 1.12. Maatregelen van orde; sancties; administratief verzuim

Raadpleeg voor de toepassing van dit artikel het "Reglement van Heffingen en Maatregelen van KNBB vereniging Carambole".

Art. 1.13. Zaalnormen; voorzieningen

De organisatoren van de finale dienen er voor te zorgen, dat het spelmateriaal, speltoebehoren en de speel lokaliteit voldoen aan de eisen gesteld in het SAR.

Een zaal dient in ieder geval een loop en een wit potlood ter beschikking te hebben voor de arbiters.

Normaal gesproken hebben de arbiters dit zelf ter beschikking, echter gezien het belang hiervan ligt deze eis ook bij de zaal.

Daarnaast dient, indien er op grote tafels wordt gespeeld, de zaal een zogenaamde bok ter beschikking te hebben voor de spelers. Dit wordt ook sterk aanbevolen bij het spelen op kleine tafels.

Art. 1.14. Uitkomen voor meer dan één vereniging

Het is aan een speler in een officieel persoonlijk kampioenschap niet toegestaan in één seizoen voor meer dan één vereniging of in meer dan één district in eenzelfde spelsoort uit te komen. Dit op straffe van diskwalificatie voor alle inschrijvingen in die spelsoort. Een speler kan wel binnen één spelsoort aan meerdere categorieën deelnemen, bijvoorbeeld Libre 3^e kl en Libre Dames.

Een speler kan wel op uitnodiging (buiten mededinging) aan een tweede persoonlijk kampioenschap in eenzelfde spelsoort meedoen.

Art. 1.15. Arbiters

Bij elke partij van een officiële wedstrijd dient het district of de wedstrijdleiding een of twee arbiters aan te wijzen, bij voorkeur officiële arbiters.

Een deelnemer van een (poule)wedstrijd mag niet als arbiter worden aangewezen voor de eigen partijen.

Art. 1.16. Schrijvers

Bij elke partij van een officiële wedstrijd dient de wedstrijdleiding een schrijver aan te wijzen.

Deze schrijver noteert na elke beurt van een speler op een aan hem verstrekte tellijst het door de arbiter voor de speler geannonceerde aantal caramboles. Bij finales van nationale, gewestelijke en districtskampioenschappen is het gebruik van tel- of scoreborden verplicht.

Er mag gebruik gemaakt worden van een elektronisch scorebord, waarmee na de partij een tellijst geproduceerd kan worden. Op dit scorebord wordt na elke beurt van de speler de stand bijgewerkt. De beurten worden bijgewerkt nadat de eerste speler zijn beurt heeft beëindigd en voordat de tweede speler de partij heeft vervolgd.

De schrijver is tevens de arbiter behulpzaam bij het uitvoeren van diens taak en verstrekt hem desgewenst alle gegevens, zonder verder enige bemoeienis te hebben met de actieve arbitrage.

Een deelnemer van een (poule)wedstrijd mag niet als schrijver worden aangewezen voor de eigen partijen.

Art. 1.17. Gesloten seizoen; verboden speeldagen; aanvangstijdstippen van wedstrijden

Het organiseren van officiële wedstrijden in de periode van 1 juli tot en met 31 juli is behoudens ontheffing door het KVC-bestuur verboden (gesloten seizoen).

Het organiseren van officiële wedstrijden is, behoudens ontheffing door het KVC-bestuur, de gewestelijke wedstrijdleader of het bestuur van het desbetreffende district, verboden:

- op erkende christelijke feestdagen;
- op 4 mei na 18.00 uur (Nationale Dodenherdenking).

Behoudens in finales is een speler niet verplicht een partij te beginnen op:

- werkdagen: vóór 19.00 uur en na 23.00 uur
- zaterdag en zondag: vóór 10.00 uur en na 23.00 uur

Art. 1.18. Aanvragen voor het organiseren van een nationale finale

Een vereniging die een finale van een nationaal kampioenschap (NK) wil organiseren kan een aanvraagformulier aanvragen bij het Bonds bureau, afdeling Wedstrijdzaken. Het districtsbestuur beoordeelt de verstrekte gegevens en de locatie waar het evenement plaats zal vinden. Vervolgens dient het districtsbestuur het formulier in bij het bondsbureau.

Bijzondere redenen of omstandigheden, die aanleiding zijn voor de aanvraag van een kampioenschap kunnen worden vermeld.

Aanvragers hebben de verplichting het NK te organiseren op de datums vermeld in de wedstrijdkalender.

Het KVC-bestuur informeert in elk geval vóór het samenstellen van de wedstrijdkalender van het desbetreffende seizoen de WCB omtrent het genomen besluit. Zo spoedig mogelijk daarna worden de aanvragers door het bondsbureau ingelicht.

Art. 1.19. Verplichtingen voor organisatoren van een finale

1. In de uitnodiging aan de spelers dient – naast plaats, datum en tijd – duidelijk vermeld te staan dat spelers zich uiterlijk een kwartier voor aanvang van de wedstrijd(dag) zich moeten melden bij de wedstrijdleader. Vanaf een kwartier voor aanvang kan de wedstrijdleader een reserve verzoeken zich gereed te maken om in te vallen en heeft een te laat aangemelde speler geen aanspraak maken op deelname.
2. Indien in een officiële wedstrijd meer dan één biljart wordt gebruikt, dient het speelrooster zodanig te zijn ingedeeld, dat elke deelnemer zoveel mogelijk op elk biljart een gelijk aantal partijen speelt.
3. Organisatoren van een wedstrijd kunnen gebruik maken van ondersteunende PK software en moeten er daarbij op toezien dat de eindrangschikking volgens de regels van dit reglement wordt opgemaakt, en dat ten minste de eindresultaten in PK-Livescore worden opgenomen.
Aanbevolen wordt om PK-Livescore te gebruiken bij het organiseren van een voorwedstrijd of finale: PK-Livescore volgt dit reglement. Bij gebruik van andere/oudere software moeten de resultaten alsnog worden overgenomen in PK-Livescore, en bovendien kunnen er verschillen zijn tussen de eindrangschikkingen in de andere software en PK-Livescore/dit reglement.
4. Organisatoren van een finale dienen ernaar te streven dat de sluitingsceremonie uiterlijk binnen één uur na afloop van de laatste partij is beëindigd.

Art. 1.20. Verplichtingen voor spelers en arbiters bij een finale

1. Spelers zijn verplicht om op de wedstrijddag(en) minimaal een kwartier voor aanvang speelbereid aanwezig te zijn.
2. Spelers en arbiters zijn verplicht de openings- en sluitingsceremonie van een finale bij te wonen, tenzij daarvoor geëxcuseerd door de wedstrijdleader.

HOOFDSTUK 2. VOORWEDSTRIJDEN

Art. 2.1. Algemeen

Als voor een PK-klasse meer inschrijvingen zijn dan beschikbare plaatsen voor de finale, vinden er voorwedstrijden plaats in poules, van waaruit de deelnemers zich kunnen plaatsen voor de desbetreffende finale.

Art. 2.2. Indeling van voorwedstrijden

1. De deelnemers aan een voorwedstrijd, worden in poules van minimaal 2 spelers ingedeeld.
2. In een poule wordt aanbevolen de namen van spelers altijd in alfabetische volgorde op achternaam te rangschikken. De betreffende wedstrijdleader PK (district/gewest/nationaal) bepaalt hoe de poules samengesteld worden en hoe de rangschikking is.
Het is de organiserende vereniging niet toegestaan mutaties aan te brengen in poule-indelingen zonder voorafgaande toestemming van de wedstrijdleader.
3. Indien mogelijk worden per poule zoveel spelers ingedeeld, dat een enkel speelrooster toepasbaar is.
4. Bij de voorwedstrijden van een gewestelijk of nationaal kampioenschap wordt bij de indeling van de poules zo veel mogelijk rekening gehouden met de woonplaats van de spelers.

Art. 2.3. Organisatie van een voorwedstrijd

1. Bij het organiseren van een voorwedstrijd dient zoveel mogelijk rekening te worden gehouden met de belangen van de deelnemers.
2. De organisatie van een voorwedstrijd wordt door het districtsbestuur aan één of meerdere verenigingen opgedragen.
3. Een vereniging, waarvan één of meerdere spelers voor een kampioenschap hebben ingeschreven, is verplicht, indien het desbetreffende districtsbestuur dat verlangt, een voorwedstrijd voor dat kampioenschap te organiseren. Niet voldoen aan deze verplichting heeft tot gevolg, dat alle spelers van deze vereniging - ook diegenen, die in een andere poule zijn ingedeeld - van het deelnemen aan het desbetreffende kampioenschap zijn uitgesloten.
4. De datums waarop de voorwedstrijden moeten worden gespeeld, worden door de wedstrijdleader van het district in overleg met de organiserende vereniging(en) vastgesteld. De resultaten van de voorwedstrijd(en) moeten binnen 3 dagen worden aangeleverd bij de wedstrijdleader van het district.
Bij gewestelijke voorwedstrijden moeten de resultaten binnen 3 dagen worden aangeleverd bij de wedstrijdleader van het gewest.
5. Een vereniging onder wiens verantwoordelijkheid een voorwedstrijd is gespeeld, dient er voor te zorgen dat alle tellijsten van de gespeelde partijen worden bewaard tot het einde van het seizoen. Op deze tellijsten dient duidelijk te zijn aangegeven in welke volgorde de partijen zijn gespeeld.
6. Bij het vaststellen van de partijen dient als volgt te worden gehandeld:
 - aantal te spelen partijen per deelnemer 4 of 6; minimaal vier;
 - gewestelijke voorwedstrijden: 6 partijen, tenzij dit op gewestelijk niveau is bepaald op 4;
 - de betreffende wedstrijdleader geeft in een schema aan hoe er gespeeld moet worden.
7. Indien twee of meer spelers van dezelfde vereniging in eenzelfde poule zijn ingedeeld, dan kan/mag het speelrooster zodanig worden aangepast, dat die spelers éérs tegen elkaar en daarna tegen spelers van andere verenigingen spelen.
8. Een deelnemer aan een voorwedstrijd is niet verplicht meer dan twee partijen achter elkaar op eenzelfde dag te spelen. Moeten er meer dan twee partijen op eenzelfde dag worden gespeeld, dan dient tussen twee partijen van eenzelfde speler een pauze van ten minste vijftien minuten te worden vastgesteld.
9. Indien een deelnemer – ongeacht de reden – een partij niet speelt op de daarvoor vastgestelde datum en/of tijd en daardoor een goed verloop van de andere partijen in gevaar komt of kan komen, dan mag de betrokken wedstrijdleader, na verkregen toestemming van het desbetreffende districtswedstrijdleader, die speler van verdere deelname uitsluiten. Dit besluit dient op het wedstrijdformulier te zijn vermeld.

Art. 2.4. Vaststelling van de plaatsingslijst na een voorwedstrijd met vaste aantallen

1. Bij vaste aantallen worden twee ranglijsten opgesteld: een ranglijst op basis van partijpunten en een ranglijst op basis van moyenne.
Spelers die verplicht direct promoveren en gedegradeerde spelers worden uitgesloten van deze ranglijsten. Alleen spelers die binnen de klassegrenzen hebben gespeeld en spelers met een officieel aanvangsmoyenne die minder dan 20% boven de klassegrens hebben gespeeld worden dus meegenomen in deze ranglijsten.
2. De rangpunten op basis van partijpunten worden als volgt berekend:
 - a. De speler met de meeste partijpunten krijgt 1 rangpunt, de speler met de op één na meeste partijpunten krijgt 2 rangpunten, enzovoort.
 - b. Hebben meerdere spelers hetzelfde aantal partijpunten behaald, dan wordt het totaal van hun rangpunten gelijkelijk over deze spelers verdeeld.
Toelichting: stel, de nummers 2 t/m 5 van de voorwedstrijd hebben allen 6 partijpunten. De rangpunten worden dan bij elkaar opgeteld en gedeeld door het aantal spelers met gelijk aantal partijpunten. Elke speler krijgt dan dus $(2 + 3 + 4 + 5 = 14)$ gedeeld door $4 = 3\frac{1}{2}$ rangpunten.
3. Op dezelfde manier worden de rangpunten op basis van moyenne berekend.
4. Nadat de rangpunten op basis van partijpunten en op basis van moyenne zijn berekend, worden van elke speler de partijpunten-rangpunten en de moyenne-rangpunten bij elkaar opgeteld. Vervolgens wordt de plaatsingslijst bepaald op volgorde van

Vast aantal caramboles
a. Laagste totaal-rangpunten
b. Hoogste algemeen moyenne
c. Hoogste aantal partijpunten
d. Hoogste carambolepercentage
e. Hoogste moyennepercentage
f. Hoogste serie

Art. 2.5. Plaatsing voor een finale bij vaste aantallen

1. De hoogstgeplaatste spelers in bovenstaande plaatsingslijst plaatsen zich voor de finale. Het maximaal aantal spelers dat aan de districtsfinale deel kan nemen wordt bepaald door de wedstrijdleader van het district.
Let op: de volgorde van plaatsing zegt niets over de beginrangschikking in de finale, zie Art. 3.3 lid 1.
2. Spelers die verplicht direct gepromoveerd zijn, worden uitgesloten van plaatsing in de finale, zie Art. 1.9. Spelers die onder de ondergrens van de klasse hebben gespeeld zijn ook niet opgenomen in de totaalranglijst en zijn in eerste instantie ook uitgesloten van plaatsing in de finale. Alleen als er een tekort is aan finalisten, dan kunnen de geplaatste finalisten aangevuld worden met spelers die onder de ondergrens gespeeld hebben, op volgorde van hun algemeen moyenne in de voorwedstrijd. Bij gelijk algemeen moyenne is plaatsing op hoogste carambolepercentage.
3. Nadat het totale aantal deelnemers aan een finale is aangewezen, worden op dezelfde wijze als in lid 1 is bepaald en met inachtneming van het bepaalde in lid 2, twee spelers als 1^e en 2^e reserve aangewezen.

Art. 2.6. Berekening van de einduitslag na een voorwedstrijd met intervallen

Bij intervallen worden carambolepunten in plaats van partijpunten gehanteerd, en worden er geen rangpunten opgesteld, maar wordt er gewoon 1 directe einduitslag vastgesteld op basis van:

Intervallen
a. Hoogste aantal carambolepunten
b. Hoogste moyennepercentage
c. Hoogste carambolepercentage
d. Hoogste algemeen moyenne
e. Hoogste serie

Art. 2.7. Plaatsing voor een finale bij intervallen

1. De hoogstgeplaatste spelers in bovenstaande einduitslag plaatsen zich voor de finale. Het maximaal aantal spelers dat aan de districtsfinale deel kan nemen wordt bepaald door de wedstrijdleider van het district.
Let op: de volgorde van plaatsing zegt niets over de beginrangschikking in de finale, zie Art. 3.3 lid 1.
2. Spelers die verplicht direct gepromoveerd zijn, worden uitgesloten van plaatsing in de finale, zie Art. 1.9. Spelers die onder de ondergrens van de klasse hebben gespeeld worden in eerste instantie ook uitgesloten van plaatsing in de finale. Alleen als er een tekort is aan finalisten, dan kunnen de geplaatste finalisten aangevuld worden met spelers die onder de ondergrens gespeeld hebben, op dezelfde volgorde als in bovengenoemde einduitslag.
3. Nadat het totale aantal deelnemers aan een finale is aangewezen, worden op dezelfde wijze als in lid 1 is bepaald en met inachtneming van het bepaalde in lid 2, twee spelers als 1^e en 2^e reserve aangewezen.

HOOFDSTUK 3. DISTRICTSKAMPIOENSCHAPPEN

Art. 3.1. Organisatie

1. Districtsbesturen zijn gerechtigd namens de KVC persoonlijke districtskampioenschappen in de erkende spelsoorten te organiseren of dit bestuur kan de organisatie opdragen aan een onder dat district ressorterende vereniging. De winnaar van dit kampioenschap verkrijgt de titel van 'Districtskampioen', onder toevoeging van de aanduiding van het seizoen, de naam van het district, evenals de spelsoort en de klasse waarin die titel is behaald.
2. Een districtsbestuur kan, op basis van evenredige belasting, een vereniging verplichten tot het organiseren van een kampioenschap, ook al schrijven er géén leden van die vereniging in voor het desbetreffende kampioenschap.
3. Bij het vaststellen van de datums van finales dienen de datums van de vervolgekampioenschappen, zoals deze door de desbetreffende gewestelijke wedstrijdleader zijn vastgesteld, in acht te worden genomen.
4. Met toestemming van het districtsbestuur is het spelen van kampioenschappen op biljarts kleiner dan 2.30 x 1.15 m., echter niet kleiner dan 2.10 x 1.05 m., toegestaan.
5. Is er geen mogelijkheid een districtsfinale te organiseren omdat er te weinig deelnemers zijn, dan is het toegestaan één of meer voor dit kampioenschap ingeschreven deelnemers, die een passend officieel aanvangsmoyenne hebben, af te vaardigen naar het vervolgekampioenschap.
Afspraken die hierover binnen het gewest door de districten zijn gemaakt en zijn gepubliceerd zijn leidend, zie ook Art. 4.1 lid 3.
6. Het is toegestaan tezamen met (een) ander(e) district(en) een districtskampioenschap te organiseren.
7. De eindstand van een districtskampioenschap is bepalend voor de aanwijzing van een of meer afgevaardigde(n) naar het vervolgekampioenschap,
8. De uitslagen van voorwedstrijden en finales moeten vóór een bekend gemaakte datum en op een vastgestelde wijze aan de gewestelijke wedstrijdleader worden door gegeven. Gelijktijdig met deze opgave moeten één of meer reservespelers worden opgegeven die voor deelname aan een gewestelijk kampioenschap in aanmerking zouden kunnen komen.

Art. 3.2. Districtswedstrijdkalender

1. Tijdig vóór de aanvang van een seizoen stelt een districtsbestuur een districtswedstrijdkalender vast. In deze kalender dienen alle te organiseren kampioenschappen te zijn opgenomen.
2. Bij de vaststelling van de wedstrijdkalender voor districts-kampioenschappen en gewestelijke voorwedstrijden is de wedstrijdkalender voor (inter)nationale en gewestelijke kampioenschappen leidend.
3. De wedstrijdkalender wordt bij voorkeur zodanig samengesteld, dat deelnemers bij promotie nog in hetzelfde seizoen in kunnen schrijven voor het kampioenschap in de klasse waarnaar men is gepromoveerd.

Art. 3.3. Organisatie en eindrangschikking van een finale

1. De deelnemers worden op volgorde van startmoyenne (zie Art. 1.8 lid 3) ingedeeld in 1 of meer poules, ongeacht de persoonlijke relatie tussen onderlinge spelers (vereniging, district, gewest, familie, etc.). Wordt een reservespeler alsnog als deelnemer aangewezen, dan wordt hij overeenkomstig ingedeeld, ook al worden daardoor andere deelnemers hoger of lager geplaatst.
Op districtsniveau mag de districtswedstrijdleader hiervan afwijken en de deelnemers anders indelen (bv. clubgenoten eerst tegen elkaar).
2. Indien gespeeld wordt in meerdere poules, dan worden de spelers over de poules verdeeld volgens het principe van poule Marseillaise: de speler met het hoogste moyenne komt in poule 1, de speler met het 1 na hoogste moyenne in poule 2, etc. tot alle poules 1 speler bevatten. De daaropvolgende speler komt in de laatste poule, de volgende in de voorlaatste poule, etc.

Toelichting: De spelers worden dus 'heen en weer' verdeeld over de poules, zoals een poffertjesbakker zijn poffertjesbakplaat vult. Dit geeft de meest eerlijke verdeling van de spelers over de poules.

Voorbeeld: 15 spelers worden als volgt verdeeld over 3 poules A, B en C. Speler 1 heeft het hoogste moyenne, Speler 2 het een na hoogste moyenne, etc. De verdeling:

Wedstrijdreglement Persoonlijke Kampioenschappen (WRPK)

Poule A	Poule B	Poule C
Speler 1	Speler 2	Speler 3
Speler 6	Speler 5	Speler 4
Speler 7	Speler 8	Speler 9
Speler 12	Speler 11	Speler 10
Speler 13	Speler 14	Speler 15

3. In alle poules wordt hetzelfde speelsysteem toegepast, bij voorkeur volgens het systeem De Bruijn (zie AANHANGSEL A). Het KNBB software pakket PK-Livescore ondersteunt systeem De Bruijn. De WCB is bevoegd voor daartoe aangewezen kampioenschappen andere speelwijzen voor te schrijven.
4. Indien gespeeld wordt met meerdere poules moeten na de poule-fase een of meer finaleronden volgen. Districten zijn vrij om dit in te richten, bv.
 - a. directe finales tussen de nummers 1, de nummers 2, etc. (evt. alleen de nummers 1 en 2 voor de eerste 4 plaatsen).
 - b. kruisfinales tussen de nummers 1 en 2 van elke poule (eerst een ronde met nummer 1 van de ene poule tegen de nummer 2 van de andere poule en omgekeerd, daarna een ronde met de winnaars tegen elkaar (voor plaats 1 en 2) en (evt.) de verliezers tegen elkaar (voor de plaatsen 3 en 4). Evt. ook kruisfinales voor de lager geëindigde spelers.
 - c. knock-out systeem tussen de hoger geëindigde spelers in elke poule.
5. Een finale dient zo mogelijk zo te zijn ingericht dat alle spelers ten minste 4 partijen spelen.
Toelichting: Om het minimum aantal van 4 partijen te halen kan het soms nodig zijn om de partijen in een dubbel rooster in te delen (bv. bij 3 of 4 deelnemers; bij 2 deelnemers spelen ze zelfs 4 keer tegen elkaar).
N.B. Het minimum van 4 partijen betreft de gehele finale, in de poules kunnen spelers minder dan 4 partijen spelen. Voorbeeld: 8 deelnemers in 2 poules van 4. In de poules speelt iedereen 3 partijen. De finaleronde (nummers 1 tegen elkaar, nummers 2... etc.) levert dan de 4^e partij voor elke speler.
6. Het aanvangstijdstip van elke ronde moet zodanig zijn vastgesteld, dat elke deelnemer zich gedurende ten minste vijftien minuten kan ontspannen.
7. Indien een deelnemer aan een finale, door welke reden dan ook, een partij niet wil of kan uitspelen, dan is de wedstrijdleiding bevoegd, na verkregen toestemming van de districtswedstrijdleader, die speler het verder spelen te ontfeggen. Valt een deelnemer aan een finale, door welke reden dan ook, uit, dan zijn alle resultaten uit de tegen hem gespeelde partijen ongeldig.
8. De eindrangschikking van een finale wordt vastgesteld achtereenvolgens op:

Vast aantal caramboles	Intervallen
a. Hoogste aantal partijpunten	a. Hoogste aantal carambolepunten
b. Hoogste algemeen moyenne	b. Hoogste moyennepercentage
c. Hoogste carambolepercentage	c. Hoogste carambolepercentage
d. Hoogste moyennepercentage	d. Hoogste moyenne
e. Hoogste serie	e. Hoogste serie

Als 2 of meer spelers gelijk eindigen, dan wordt er een **barrage** gespeeld:

Elke speler speelt van acquit 1 beurt tot maximaal 20% van zijn partijlengte (naar beneden afgerond tot een geheel aantal caramboles). Degene die (procentueel) de meeste caramboles heeft gemaakt komt in de eindrangschikking voor de andere speler(s).

Bij weer gelijk eindigen wordt deze barrage herhaald.

Art. 3.4. Publicatie resultaten

De wedstrijdleader van de organiserende vereniging of het betreffende district legt de (tussen-)resultaten van een voorwedstrijd of finale direct of zo spoedig mogelijk erna vast in PK-Livecore. Is dat niet mogelijk, dan publiceert de districtswedstrijdleader zo spoedig mogelijk de resultaten op de website van het district.

Art. 3.5. Districtsranglijst

1. Het bestuur van een district stelt jaarlijks een districtsranglijst op. Deze ranglijst bevat per spelsoort en klasse in alfabetische volgorde de namen en aanvangsmoyennes van de spelers, die in dat district gerechtigd zijn voor PK's in te schrijven.
2. Het districtsbestuur dient ervoor te zorgen dat de districtsranglijst actueel is.
3. Vóór aanvang van de inschrijvingstermijn van het nieuwe seizoen dient het bestuur van een district de districtsranglijst via de website van het district te publiceren.
4. Indien een speler van district verandert, geldt zijn plaatsing op de vorige districtsranglijst eveneens voor het nieuwe district. Het vorige district stelt desgevraagd het bestuur van het nieuwe district van die plaatsing in kennis.
5. Indien gedurende het seizoen de speelsterkte van een speler wordt aangepast, dan moet deze wijziging in de districtsranglijst worden opgenomen en gepubliceerd.

Art. 3.6. Overige bepalingen kampioenschappen

1. Het districtsbestuur of haar vertegenwoordiger huldigt de kampioen op de laatste dag van een finale.
2. Indien een districtsbestuur het noodzakelijk of wenselijk acht van bepalingen in dit WRPK af te wijken, dient het daartoe een schriftelijk en gemotiveerd verzoek in bij de WCB.

HOOFDSTUK 4. GEWESTELIJKE KAMPIOENSCHAPPEN

Art. 4.1. Organisatie

1. Een gewestelijke wedstrijdleader kan namens de KVC persoonlijke gewestelijke kampioenschappen in de erkende spelsoorten organiseren of de organisatie kan worden opgedragen aan een district dat onder het gewest ressorteert.
De winnaar van een kampioenschap verkrijgt de titel 'Gewestelijk kampioen', onder toevoeging van de aanduiding van het seizoen, de naam van het gewest, eventueel van de afdeling van dat gewest alsmede van de spelsoort en klasse, waarin die titel is behaald.
2. De districten van een gewest zijn in twee afdelingen ondergebracht. De betrokken gewestelijke wedstrijdleader zorgt voor de indeling, die óf voor het gehele seizoen óf per kampioenschap kan gelden.
3. Aan een kampioenschap dienen ten minste vier en ten hoogste acht spelers deel te nemen.
Ruim voordat de overeenkomstige finales van de districtskampioenschappen worden gespeeld, deelt een gewestelijke wedstrijdleader aan de desbetreffende districten mede, hoeveel deelnemers een district voor een kampioenschap mag afvaardigen.
In afwijking van het bepaalde in de eerste zin kan het KVC-bestuur een gewestelijke wedstrijdleader toestemming verlenen meer dan acht spelers aan een kampioenschap te laten deelnemen. Elk gewest bepaalt de wijze waarop aanvulling geschiedt.
4. Indien er te weinig deelnemers zijn en aan het bepaalde in de eerste zin van lid 3 niet kan worden voldaan, wordt een kampioenschap niet per afdeling, maar per gewest georganiseerd.
5. De deelnemers worden op volgorde van startmoyenne (zie Art. 1.8 lid 3) ingedeeld.
6. Tot het deelnemen aan een gewestelijk kampioenschap zijn die spelers gerechtigd, die in hetzelfde seizoen aan het overeenkomstige districtskampioenschap hebben deelgenomen en door het districtsbestuur zijn afgevaardigd, of, bij een gewestelijke klasse, die spelers die zich geplaatst hebben voor de gewestelijke finale.
Voor afvaardiging uit een districtsfinale komt de winnaar van het desbetreffende districtskampioenschap als eerste in aanmerking. Vervolgens komt de als tweede, respectievelijk de als derde, enzovoort geëindigde speler in aanmerking voor afvaardiging. Indien er door onvoldoende deelname geen districtsfinale heeft plaats gevonden, kan het bestuur van dat district op andere wijze spelers naar de gewestelijke finale afvaardigen, bijvoorbeeld door play-offs, op basis van resultaten behaald in een PK-onderdeel in een ander district of op grond van het hoogste officiële PK aanvangsmoyenne of een officieel competitie moyenne van het lopende seizoen (een NO-speler moet dan dus ten minste 4 partijen hebben gespeeld). Spelers zonder officieel moyenne kunnen niet worden ingeschreven voor een gewestelijke finale.

Art. 4.2. Gewestelijk wedstrijdkalender

1. Tijdig voor de aanvang van een seizoen stelt de gewestelijke wedstrijdleader een gewestelijke wedstrijdkalender samen. In deze kalender dienen alle door een gewestelijke wedstrijdleader ingestelde en door of namens die wedstrijdleader te organiseren kampioenschappen te zijn opgenomen.
2. Deze wedstrijdkalender dient aan te sluiten op de voor dat seizoen door de KVC vastgestelde wedstrijdkalender voor de nationale finales.

Art. 4.3. Finales van gewestelijke kampioenschappen

1. Finales van gewestelijke kampioenschappen kunnen over meerdere dagen worden gespeeld.
2. De voor de gewestelijke finale in aanmerking komende spelers dienen tijdig door het betreffende districtsbestuur te worden ingeschreven. De gewestelijke wedstrijdleader bepaalt hoe de districten de inschrijvingen dienen aan te leveren.
3. De partijlengte wordt vastgesteld aan de hand van het startmoyenne zoals bepaald in Art. 1.8.
4. Organisatie en eindrangschikking van een gewestelijke finale geschiedt op dezelfde wijze als beschreven in Art. 3.3.

Art. 4.4. Overige bepalingen gewestelijke kampioenschappen

1. Per afdeling wijst een gewestelijke wedstrijdleader de winnaar van een kampioenschap aan voor het deelnemen aan het overeenkomstige nationale kampioenschap. Is een kampioenschap niet per afdeling, maar per gewest gespeeld, dan worden twee afgevaardigden aangewezen. Na aanwijzing van de kampioen komt als eerstvolgende de als nummer 2 geëindigde speler daarvoor in aanmerking.
Kan of mag de kampioen - eventueel de als nummer 2 geëindigde speler - niet aan het nationale kampioenschap deelnemen, dan komt de als tweede, respectievelijk de als derde, eventueel de als vierde, enzovoort, geëindigde speler voor die aanwijzing(en) in aanmerking.
2. Een gewestelijk kampioenschap moet, behoudens kampioenschappen driebanden-groot, worden gespeeld op biljarts van 2.30 x 1.15 m.
3. Het is toegestaan de kampioenschappen op twee dagen te spelen, waarbij geldt, dat op één speeldag niet meer dan vier ronden worden gespeeld.
4. Voor de gewestelijke finales stelt de KVC medailles beschikbaar voor de gewestelijk kampioen en de nummer 2 en 3. De overige deelnemers ontvangen een herinneringsplaquette.
5. De uitslagen van kampioenschappen dienen vóór een bekend gemaakte datum en op een vastgestelde wijze aan het bondsbureau doorgegeven te worden. Daarbij dienen de persoonlijke gegevens van de afgevaardigde en van ten minste één reserve te worden vermeld.
6. Indien een gewestelijke wedstrijdleader het noodzakelijk of wenselijk acht van bepalingen in dit WRPK af te wijken, dient het daartoe schriftelijk en gemotiveerd een verzoek in bij de WCB.
De WCB deelt haar gemotiveerd besluit tijdig met het verzoekende gewest.

HOOFDSTUK 5. NATIONALE KAMPIOENSCHAPPEN

Art. 5.1. Organisatie

Rekening houdend met de datums waarop de finales van internationale kampioenschappen worden gespeeld, organiseert de KVC elk seizoen voor zijn leden kampioenschappen, die “Kampioenschap van Nederland” zijn genoemd.

De finales van nationale kampioenschappen worden op maximaal drie achtereenvolgende dagen (vrijdag t/m zondag) gespeeld. Organisatie en eindrangschikking van een nationale finale geschiedt op dezelfde wijze als beschreven in Art. 3.3. De WCB is bevoegd tot het toepassen van andere organisatiesystemen en daarmee ook het aantal speeldagen te verhogen of te verlagen, dan wel toe te staan dat van donderdag t/m zaterdag wordt gespeeld.

De winnaar van een Kampioenschap van Nederland verkrijgt de titel ‘Kampioen van Nederland’ onder toevoeging van de aanduiding van het seizoen, de spelsoort en de klasse waarin die titel is behaald.

De rechten verbonden aan de titel Kampioen van Nederland vervallen, indien in twee direct aansluitende seizoenen op dat seizoen waarin die titel is behaald, het desbetreffende kampioenschap niet is gespeeld.

De deelnemers worden op volgorde van startmoyenne (zie Art. 1.5 lid 6) ingedeeld.

Voor het deelnemen aan een nationale finale van een PK-klasse op districts- of gewestelijk niveau mag het gewest 2 spelers afvaardigen die hebben deelgenomen aan de gewestelijke finales.

De officiële opening van een NK vindt een kwartier voor de eerste speelronde plaats.

Spelers dienen vóór de officiële opening aanwezig te zijn. Is men te laat, dan wordt men uitgesloten van deelname.

Het gebruik van alcoholhoudende dranken door spelers tijdens partijen in nationale finales is verboden.

Art. 5.2. Nationale ranglijst

Van spelers, die vanwege hun promotie niet meer voor deelname aan een districts- of gewestelijk kampioenschap in aanmerking komen, houdt de medewerker PK op het bondbureau een moyennelijst bij. Deze moyennelijst staat bekend als de “nationale ranglijst”.

HOOFDSTUK 6. SLOTBEPALINGEN

Art. 6.1. Geschillen

Het slechten van geschillen over de toepassing van de bepalingen in dit WRPK dient te geschieden zoals in Statuten KNBB is bepaald.

Art. 6.2. Onvoorziene gevallen

1. Daar waar dit reglement niet of onvoldoende in voorziet beslist de bovenliggende wedstrijdleader, eventueel in samenspraak met de WCB (breedtesport@knbb-carambole.nl). Leidend daarbij zal zijn de geest van het reglement en de door de KNBB geformuleerde doelstellingen.
2. In spoedeisende gevallen is de betreffende wedstrijdleader bevoegd een beslissing te nemen, mits hij zo spoedig mogelijk daarna de WCB hierover inlicht.
3. Het KVC-bestuur is bevoegd, op grond van bijzondere persoonlijke omstandigheden van een lid, dit lid van één of verschillende artikelen in dit reglement dispensatie te verlenen.

Art. 6.3. Inwerkingtreding van dit WRPK

4. Dit WRPK treedt in werking met ingang van seizoen 2026-2027.
5. Wijzigingen op dit WRPK treden in werking op de daarbij bekend te maken datum en nadat deze wijzigingen in de "Officiële Mededelingen" van de KNBB zijn gepubliceerd.
6. Eerder uitgegeven wedstrijdreglementen, evenals de wijzigingen daarop, zijn door de inwerkingtreding van dit WRPK vervallen.
7. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de WCB.
Leidend daarbij zal zijn de geest van het reglement en de door de KNBB geformuleerde doelstellingen.

AANHANGSEL A. Systeem De Bruijn

Toepassing

Systeem De Bruijn wordt bij voorkeur bij alle finales toegepast. De WCB kan besluiten om bij bepaalde gewestelijke of nationale finales hiervan af te wijken.

De rangschikking voor de eerste ronde is op aflopende volgorde van startmoyenne. De positie in die rangschikking bepaalt het **plaatsingscijfer** voor het systeem De Bruijn. De spelers behouden gedurende het gehele kampioenschap hetzelfde plaatsingscijfer.

In het Systeem De Bruijn zijn, afhankelijk van het aantal deelnemers, van tevoren alle ronde-indelingen vastgelegd als volgt. De nummers in de ronde-indelingen zijn plaatsingscijfers. De aangegeven volgorde van de rondes is erop gericht de op papier sterkere spelers zoveel mogelijk eerst tegen zwakkere spelers te laten spelen, zodat de twee sterksten elkaar pas in de finale zouden ontmoeten.

Bij 9 deelnemers:

5 tegen 6, 4 tegen 7, 3 tegen 8, 2 tegen 9, rustspeler 1;
1 tegen 9, 3 tegen 7, 4 tegen 6, 5 tegen 8, rustspeler 2;
1 tegen 8, 2 tegen 7, 4 tegen 5, 6 tegen 9, rustspeler 3;
1 tegen 7, 2 tegen 3, 5 tegen 9, 6 tegen 8, rustspeler 4;
1 tegen 6, 2 tegen 4, 3 tegen 9, 5 tegen 7, rustspeler 8;
1 tegen 5, 2 tegen 8, 3 tegen 6, 4 tegen 9, rustspeler 7;
1 tegen 4, 2 tegen 6, 3 tegen 5, 7 tegen 8, rustspeler 9;
1 tegen 3, 2 tegen 5, 4 tegen 8, 7 tegen 9, rustspeler 6;
1 tegen 2, 3 tegen 4, 6 tegen 7, 8 tegen 9, rustspeler 5.

Bij 8 deelnemers:

4 tegen 5, 3 tegen 6, 2 tegen 7 en 1 tegen 8;
4 tegen 6, 3 tegen 5, 2 tegen 8 en 1 tegen 7;
4 tegen 7, 3 tegen 8, 2 tegen 5 en 1 tegen 6;
4 tegen 8, 3 tegen 7, 2 tegen 6 en 1 tegen 5;
6 tegen 7, 5 tegen 8, 2 tegen 3 en 1 tegen 4;
6 tegen 8, 5 tegen 7, 2 tegen 4 en 1 tegen 3;
7 tegen 8, 5 tegen 6, 3 tegen 4 en 1 tegen 2.

Bij 7 deelnemers:

4 tegen 5, 3 tegen 6, 2 tegen 7, rustspeler 1;
1 tegen 7, 3 tegen 5, 4 tegen 6, rustspeler 2;
1 tegen 6, 2 tegen 5, 4 tegen 7, rustspeler 3;
1 tegen 5, 2 tegen 3, 6 tegen 7, rustspeler 4;
1 tegen 4, 2 tegen 6, 3 tegen 7, rustspeler 5;
1 tegen 3, 2 tegen 4, 5 tegen 7, rustspeler 6;
1 tegen 2, 3 tegen 4, 5 tegen 6, rustspeler 7.

Bij 6 deelnemers:

2 tegen 5, 3 tegen 4, 1 tegen 6;
2 tegen 4, 3 tegen 6, 1 tegen 5;
2 tegen 3, 5 tegen 6, 1 tegen 4;
2 tegen 6, 4 tegen 5, 1 tegen 3;
3 tegen 5, 4 tegen 6, 1 tegen 2.

Bij 5 deelnemers:

2 tegen 5, 3 tegen 4, rustspeler 1;
1 tegen 5, 2 tegen 3, rustspeler 4;
1 tegen 4, 3 tegen 5, rustspeler 2;
1 tegen 3, 2 tegen 4, rustspeler 5;
1 tegen 2 4 tegen 5, rustspeler 3.

Bij 4 deelnemers:

1 tegen 4, 2 tegen 3;
1 tegen 3, 2 tegen 4;
1 tegen 2, 3 tegen 4;
1 tegen 4, 2 tegen 3;
1 tegen 3, 2 tegen 4;
1 tegen 2, 3 tegen 4.

Doordat van tevoren de ronden al vastgesteld zijn, is Systeem De Bruijn eenvoudig uit te voeren. Dit systeem beoogt om zo laat mogelijk in de finale de beslissing te laten vallen. Omdat de aangegeven volgorde van de ronden lang niet altijd tot het gewenste resultaat leidt, wordt de volgorde vaak aangepast aan het tussenklassement. Daarbij wordt alléén gekeken naar de speler die volgens de geldende regels van de eindrangschikking (zie Art. 3.3) in het tussenklassement als hoogste geklasseerd staat. Dat wordt bereikt door na elke ronde de volgende ronde als volgt te selecteren:

- Uit de nog niet gespeelde ronden wordt de ronde gekozen waarin de hoogst geklasseerde speler speelt tegen de laagst geklasseerde speler waartegen hij nog niet gespeeld heeft;
- Bij een oneven aantal spelers is er in elke ronde steeds 1 speler vrij. Dat is de rustspeler. Uit de nog niet gespeelde ronden wordt steeds de ronde gekozen waarin de hoogst geklasseerde speler rust of, als hij al gerust heeft, speelt tegen de laagst geklasseerde speler waartegen hij nog niet gespeeld heeft.
- Bij gebruik van 2 tafels kunnen vervolgens **binnen de ronde** de partijen zodanig omgewisseld worden dat de hoogst geklasseerde spelers in de 2e helft van de ronde spelen.

In geval het aantal tafels niet aansluit op het aantal spelers in één ronde (bijvoorbeeld 2 tafels en 6 deelnemers) kan de wedstrijdleader ook beslissen om niet te kijken naar de hoogst geklasseerde speler, maar alle ronden in de aangegeven volgorde te laten spelen. Omdat de uitslag van een ronde dan geen rol meer speelt, kan de laatste partij van een oneven ronde tegelijkertijd gespeeld worden met één van de partijen uit de volgende ronde.

AANHANGSEL B. Spelsoorten en klassen

spelsoort	categorie	klasse	vanaf	tot	DP grens	Car	grote hoek	max beurten	D/G/N
Libre-klein	dames	vierde	0.300	1.400	1.680	interval		60	D
Libre-klein		derde	1.400	2.400	2.880	interval		40	D
Libre-klein		tweede	2.400	4.000	4.800	90		40	D
Libre-klein		eerste	4.000	7.000	8.400	125		40	D
Libre-klein		hoofd	7.000	11.000	13.200	160		30	G
Libre-klein			0.300	5.000	6.000	interval		50	G
Bandstoten-klein	dames	derde	0.400	1.200	1.440	interval		50	D
Bandstoten-klein		tweede	1.200	1.700	2.040	40		40	D
Bandstoten-klein		eerste	1.700	2.500	3.000	55		40	D
Bandstoten-klein		hoofd	2.500	4.000	4.800	75		30	G
Driebanden-klein		derde	0.240	0.400	0.480	interval		60	D
Driebanden-klein		tweede	0.400	0.600	0.720	25		60	D
Driebanden-klein	dames	eerste	0.600	0.800	0.960	30		60	D
Driebanden-klein		hoofd	0.800	1.100	1.320	40		60	G
Driebanden-klein		tweede	0.200	0.400	0.480	interval		60	N
Driebanden-klein		eerste	0.400	2.000	n.v.t.	25		60	N
Driebanden-groot		derde	0.240	0.400	0.480	interval		60	D
Driebanden-groot		tweede	0.400	0.600	0.720	25		60	G

Kolom **D/G/N** geeft aan of het een **D**istricts-, **G**ewestelijke of **N**ationale klasse betreft.

Voor andere klassen gelden aparte reglementen, zie de [Reglementen pagina van KNBB Carambole](#).

AANHANGSEL C. Intervaltabellen

Het KVC-bestuur heeft de intervallen als volgt vastgesteld.

Libre

STARTMOYENNE			CAR
van	-	tot	
0.300	-	0.350	20
0.350	-	0.400	21
0.400	-	0.500	23
0.500	-	0.600	25
0.600	-	0.700	27
0.700	-	0.800	29
0.800	-	0.900	31
0.900	-	1.000	33
1.000	-	1.100	35
1.100	-	1.200	37
1.200	-	1.300	39
1.300	-	1.400	41
1.400	-	1.500	43
1.500	-	1.600	45
1.600	-	1.700	47
1.700	-	1.800	49
1.800	-	1.900	51
1.900	-	2.000	53
2.000	-	2.200	55
2.200	-	2.400	60
2.400	-	2.600	65
2.600	-	2.800	70
2.800	-	3.000	75
3.000	-	3.500	80
3.500	-	4.000	90
4.000	-	4.500	100
4.500	-	5.000	110
5.000	-	5.500	120
5.500	-	6.000	130
6.000	-	6.500	140
6.500	-	7.000	150
7.000	-	8.000	160
8.000	-	9.000	170
9.000	-	10.000	180
10.000	-	11.000	200
11.000	-	13.000	220
13.000	-	15.000	250

Bandstoten

STARTMOYENNE			CAR
van	-	tot	
0.400	-	0.500	18
0.500	-	0.600	20
0.600	-	0.700	22
0.700	-	0.800	24
0.800	-	0.900	27
0.900	-	1.000	30
1.000	-	1.100	33
1.100	-	1.200	36
1.200	-	1.300	39
1.300	-	1.400	42
1.400	-	1.500	45
1.500	-	1.700	48
1.700	-	1.900	51
1.900	-	2.100	54
2.100	-	2.300	57
2.300	-	2.500	60

Driebanden

(klein en groot)

STARTMOYENNE			CAR
van	-	tot	
0.240	-	0.300	15
0.300	-	0.320	16
0.320	-	0.340	17
0.340	-	0.360	18
0.360	-	0.380	19
0.380	-	0.400	20
0.400	-	0.420	21
0.420	-	0.440	22
0.440	-	0.480	23
0.480	-	0.520	25
0.520	-	0.560	27
0.560	-	0.600	29
0.600	-	0.640	31
0.640	-	0.680	33
0.680	-	0.720	35
0.720	-	0.760	37
0.760	-	0.800	39
0.800	-	0.900	42
0.900	-	1.000	47
1.000	-	1.100	52

AANHANGSEL D. Overgangstabellen tussen spelsoorten

Onderstaande overgangstabellen kunnen helpen bij het bepalen van het aanvangsmoyenne voor een speler die nieuw is in een spelsoort. Het is een leidraad en zeker geen regel. Te gebruiken met gezond verstand.

Libre		Band	DBK	DBG	Kader 38/2
STARTMOYENNE					
van	tot	moy	moy	moy	moy
0.500	0.600	0.400			
0.600	0.700	0.450			
0.700	0.800	0.510			
0.800	0.900	0.570			
0.900	1.000	0.630			
1.000	1.100	0.685			
1.100	1.200	0.740			
1.200	1.300	0.790	0.240		
1.300	1.400	0.840	0.245		
1.400	1.500	0.885	0.260		
1.500	1.600	0.930	0.275		
1.600	1.700	0.975	0.285		
1.700	1.800	1.015	0.300		
1.800	1.900	1.055	0.310		
1.900	2.000	1.095	0.325		
2.000	2.200	1.155	0.345	0.240	
2.200	2.400	1.245	0.370	0.255	
2.400	2.600	1.300	0.390	0.270	
2.600	2.800	1.350	0.405	0.285	
2.800	3.000	1.395	0.425	0.300	
3.000	3.500	1.495	0.455	0.325	
3.500	4.000	1.650	0.510	0.370	
4.000	4.500	1.785	0.555	0.405	3.825
4.500	5.000	1.900	0.595	0.440	4.040
5.000	5.500	1.995	0.630	0.475	4.200
5.500	6.000	2.070	0.665	0.505	4.315
6.000	6.500	2.125	0.690	0.535	4.375
6.500	7.000	2.160	0.710	0.560	4.390
7.000	8.000	2.250	0.735	0.600	4.690
8.000	9.000	2.380	0.765	0.660	5.100
9.000	10.000	2.470	0.785	0.715	5.465
10.000	11.000	2.520	0.790	0.765	5.775
11.000	13.000	2.640	0.810	0.840	6.300
13.000	15.000	2.800	0.840	0.945	7.000